



# BPM y UML para Desarrolladores con RUP

Hoy en día las Empresas han desarrollado muchos Sistemas de Información y siguen creciendo con nuevos Desarrollos y dando mantenimientos a los Sistemas actuales, y es aquí donde se llega en un punto de partida, y ahora ¿qué hacemos? ¿Los mantenimientos a los sistemas actuales son adecuados?, ¿contamos con la documentación de los Procesos de Negocios?, ¿contamos con información sobre el desarrollo?, ¿puedo medir los impactos que generarán el modificar un objeto?, estas son las preguntas que se hacen al manejar el Ciclo de Vida del Desarrollo de Software y este curso está te enseñaremos a documentar tus Procesos de Negocio y a generar todos los Diagramas de tu sistemas basados en RUP.

# Detalles del curso

**TechEra**



## Objetivos

- Manejar el ciclo de vida del desarrollo del software
- Tener la documentación de todos los BPM y Diagramas del Sistema
- Conocer los beneficios del RUP
- Aplicar las cuatro fases de la metodología RUP



## Audiencia

- Gerente de Sistemas
- Jefes de Sistemas
- Jefe de Proyectos
- Analistas de Sistemas
- Arquitectos de Negocios
- Desarrolladores



## Instructor

- Instructor Senior
- Experto en BPM
- Gestor de Proyectos
- Ingeniero de Software
- Experto en Análisis de Sistemas



## Productos



## Requisitos:

- Análisis y diseño orientado a objetos con UML. (Deseable)
- Conocimientos básicos en gestión de Procesos de Negocio
- Conocimiento básico en proyectos de Gestión de Procesos

Duración:  
32 horas

# Contenido

## BPM y UML para Desarrolladores con RUP



- Analizando las Actividades de los Negocios
- Business Process Management - BPM
- Diagrama de Requerimientos
- Aplicación en un caso práctico de los Procesos de Negocio y los Diagramas de Requerimientos
- Análisis y Diseño Orientado a Objetos
- El Proceso Unificado
- El Lenguaje Unificado de Modelado 2.1. Definición de UML
- Introducción a la Metodología RUP
- Desarrollo del Caso práctico
  - Fase1: Preparación Inicial "Inception"
  - Fase2: Preparación Detallada "Elaboration"
  - Fase 3: Construcción "Construction"
  - Fase 4: Transición "Transition"
- Modelando la Base de Datos
  - Introducción al Diseño de la base de datos
  - Organización de Archivos y Base de datos
  - El modelo Entidad Relación
  - El modelo Relacional



Curso 100% práctico, te enseñamos a documentar el ciclo de vida del software.