



# Gestión de Análisis y Diseño Ágil con Scrum

El presente curso permite a las empresas gestionar los Sistemas de Información requeridos por los usuarios de una manera ágil, así como generar los diagramas necesarios para tener bien descritos todas las necesidades de las áreas de las empresas, podrán documentar usando BPM y los diagramas UML necesarios, todo basado en la Metodología Scrum.

# Detalles del curso

**TechEra**



## Objetivos

- Tener la documentación de todos los Procesos de Negocios y Diagramas del Sistema
- Visualizar los beneficios que conlleva la implantación de Scrum.
- Conocer los conceptos clave de la metodología Scrum.



## Audiencia

- Jefe de Proyectos
- Arquitectos de Software
- Analistas Funcionales
- Desarrolladores de Software
- Todo aquel que requiere documentar los Sistemas de Información



## Instructor

- Instructor Senior
- Ingeniero de Software
- Experto en metodologías Ágiles
- Experto en Análisis y Diseño



## Requisitos:

- Análisis y diseño orientado a objetos con UML. (Deseable)
- Conocimientos básicos en gestión de Procesos de Negocio
- Conocimiento básico en proyectos de gestión de Procesos

## Productos



Duración:  
32 horas

# Contenido

## Gestión de Análisis y Diseño Ágil con SCRUM



### • **Introducción a la ingeniería de software**

- Modelo secuencial de procesos (modelo en cascada)
- Metodología espiral
- Metodologías iterativas
- Metodologías ágiles
- Manifiesto ágil
- Principios de las metodologías ágiles
- Extreme programming (xp)
- Kanban
- Scrum

### • **Introducción a Scrum**

- ¿Qué es Scrum?
- Principios de Scrum
- Empirismo
- Auto-organización
- Priorización
- Timeboxing
- Roles de Scrum
- Visión de producto
- Product backlog
- Backlog de impedimentos
- Flujo de trabajo
- Sprints
- Reunión de planificación (planning meeting)
- Reuniones diarias
- Reunión de revisión del producto
- Reunión de retrospectiva
- Reunión de refinamiento del backlog

### • **Planificación ágil**

- Introducción a la planificación ágil
- Concepto de minimum marketable feature
- Historias de usuario
- Composición de una historia de usuario
- Redacción de una historia de usuario
- Características de una historia de usuario
- Definición de hecho
- Definición de terminado
- Release plan
- Primera sprint

### • **Estimaciones ágiles**

- Cono de incertidumbre
- Estimaciones en entornos complejos
- Escalas y estimaciones
- Planning póker



Curso 100% práctico,  
enseñaremos la  
metodología ágil SCRUM